

HÉCTOR BERNARDO

Senior Ux&Ui Researcher
Ux&Ui Designer



✉ micorreo.hector@gmail.com

☎ (+34) 685 261 949

🌐 www.imagoweb.es

in www.linkedin.com/in/hectorbernardo



MÁS INFO:

Linked in

EXPERIENCIA LABORAL

SENIOR UX&UI RESEARCHER UNIDAD EDITORIAL (Alten)

Integrando parte del departamento de UX, desarrollo de las labores propias de un laboratorio de usabilidad, para **El Mundo, MARCA y Expansión**:

Desarrollo y programación de prototipos interactivos en baja, media y alta fidelidad.

Arquitectura de la información.

Definición de objetivos, diseño de tareas. Análisis de resultados.

Tests con usuarios, moderados y no moderados:

- Encuestas
- Mapas de calor (heatmaps)
- Thinking aloud
- Card sorting
- Tree test
- Tests de situación
- A/B testing

Evaluaciones heurísticas (accesibilidad, usabilidad).

Benchmarking. Analítica. Evaluaciones heurísticas.

Desarrollo de interfaces adaptativas (Responsive).

Definición de componentes (atomic design). Creación de una extensa biblioteca de componentes reutilizables.

Diseño centrado en personas.

Metodología design thinking.

Mantenimiento de las guías de estilo y sistema de diseño.

Herramientas utilizadas: Axure, Figma, Invision, Zeplin, UserZoom, Hotjar, CrazyEgg, Illustrator, Photoshop, Indesign, Acrobat, JIRA, Web Accessibility Toolbar. WCAG, W3C, WAI: pautas, recursos.

2020-2024

TELETRABAJO

SENIOR UX&UI RESEARCHER RTVE (Izertis, Ineco)

Investigación y análisis de la web pública de **Radio Televisión Española (Rtve)**.

Experiencia de usuario y diseño de interfaces:

Usabilidad, accesibilidad, arquitectura de la información, customer journey map, analítica web, comparativa (benchmarks), análisis heurísticos, definición de objetivos para mejorar la experiencia de usuario.

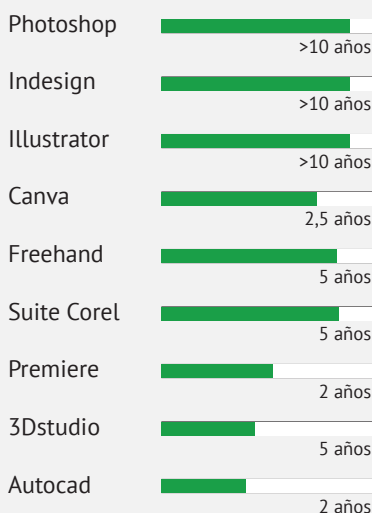
Herramientas utilizadas: Axure, Web Accessibility Toolbar, Google Analytics, Photoshop, Illustrator, Indesign, Acrobat DC, Firefox Developer. W3C: pautas, recursos; WAI: pautas, recursos. Web Accessibility Toolbar, TAW, NVDA, JIRA, TestRail, SoapUI, Putty. Plataforma Windows, MAC.

2019-2020

TELETRABAJO

CONOCIMIENTOS

DISEÑO GRÁFICO, MULTIMEDIA



OTROS CONOCIMIENTOS



EXPERIENCIA LABORAL

SENIOR UX&UI RESEARCHER, DESIGNER.

CORREOS
(Consultora: MTP)

Diseño centrado en el usuario, de interfaces tanto para las aplicaciones de la intranet como las públicas.

Diseño y prototipado y de diversas apps móviles.

Rediseño de la principal herramienta de software utilizada por todos los usuarios internos de **Correos**.

Mantenimiento de guías de estilo. Elaboración de una guía específica de UX estableciendo las pautas a seguir.

Creación de un sistema de diseño, incluida retícula adaptable usando maqueta web responsive (diseño atómico: creación de componentes mediante hml5, css3, JQuery, React) para unificar y reutilizar componentes en las diferentes apps de Correos.

Arquitectura de la información, diseño de interacción, ideación de Personas y customers journey maps.

Benchmarks.

Análisis heurísticos, incluido el análisis de la accesibilidad para el cumplimiento de al menos la AA de la WCAG.

Diseño gráfico.

Herramientas utilizadas: Axure, Web Accessibility Toolbar, Apache Subversion. Google Analytics. Photoshop, Illustrator, Indesign, Acrobat DC, Firefox Developer. W3C: pautas, recursos; WAI: pautas, recursos. Web Accessibility Toolbar, TAW, NVDA, JIRA.

2018-2019

MADRID

UX&UI DESIGNER MTP

Involucrado en diferentes proyectos:

Telefónica: Definir la arquitectura de la información y el diseño de la interacción mediante prototipos de baja, media y alta fidelidad, análisis y correcciones de accesibilidad (Nivel AA).

Gestión Informática de la Seguridad Social (GISS): Análisis heurístico del Panel de Control, rediseño de la arquitectura de la información, el diseño de la interacción y propuesta gráfica mediante prototipado de alta fidelidad.

Másmóvil (Yoigo): Análisis heurístico de los formularios de alta (online). Testeo QA (intranet).

Herramientas utilizadas: Axure, Web Accessibility Toolbar, Apache Subversion. Google Analytics. Photoshop, Illustrator, Indesign, Acrobat DC, Visual Studio, Office. W3C: pautas, recursos; WAI: pautas, recursos. Web Accessibility Toolbar, TAW, NVDA, JIRA, TestRail, SoapUI, Putty.

2016-2018

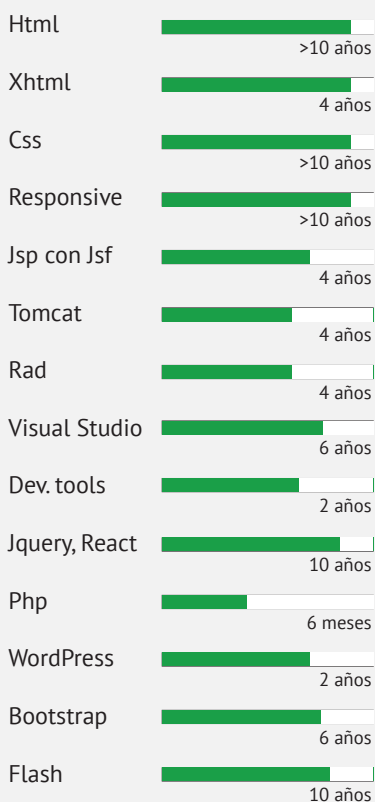
MADRID

CONOCIMIENTOS

UX, UI, ESTÁNDARES W3C, WAI



DISEÑO Y DESARROLLO WEB



EXPERIENCIA LABORAL

UX&UI DESIGNER CONSEJO GENERAL DE LA ABOGACÍA ESPAÑOLA

Responsable de establecer las pautas para los nuevos desarrollos y adaptación de los existentes en base a la usabilidad y accesibilidad adecuados, unificando a la par los estilos a las definiciones establecidas en el manual de Identidad Corporativa.

Elaboración del "Libro de Usos", en el cual vienen especificadas las pautas a seguir en los desarrollos para mejorar la experiencia de usuario, con explicaciones y ejemplos de uso de los diferentes elementos que componen las interfaces del Consejo.

Definiendo la arquitectura de la información y el diseño de la interacción. Testeo (Evaluación Heurística, tests con usuarios, encuestas) análisis (Google Analytics) y diseño del Customer Journey Map. Prototipado de alta fidelidad.

Rediseño de SIGA, una de las principales herramientas informáticas utilizadas por los **Consejos y Colegios de abogados** de España.

Diseño y evaluación de LEXNET, aplicación de mensajería para los diferentes organismos y profesionales del ámbito legal español.

Herramientas utilizadas: maquetación multiplataforma (responsive) sobre Html5, Css3, Jquery, React. Axure, Visual Studio, Firebug, Web Accessibility Toolbar. W3C: pautas, recursos; WAI: pautas, recursos. Técnicas de maquetación para SEO, Keyword Density, Google Analytics, Webmaster Tools de Google. Photoshop, Illustrator, Indesign, Acrobat, Office.

2013-2016

MADRID

UX&UI DESIGNER CLICK SEGUROS

(Consultora: Amaris)

Diseño, mantenimiento y desarrollo de aplicaciones de internet e intranet de la empresa. Marketing Online, supervisión y modificación de webs para estándares SEO, W3C, WAI. Diseño y corrección de páginas para cumplir con estándares de accesibilidad y usabilidad.

Herramientas utilizadas: maquetación sobre Html, Xhtml (Strict, Transitional), Css, y páginas AspX, Visual Studio 2010, Visual Studio 2005, IIS server, Dreamweaver, Firebug, Jquery, React, Web Accessibility Toolbar, Color Checker. W3C: pautas, recursos; WAI: pautas, recursos. Técnicas de maquetación para SEO, Keyword Density, Google Analytics, Webmaster Tools de Google. Photoshop, Illustrator, Indesign. Plataforma Windows y Mac.

2012-2013

MADRID

EXPERIENCIAS LABORALES ANTERIORES

UX&UI DESIGNER LÍNEA DIRECTA ASEGURADORA

DISEÑO Y DESARROLLO WEB & GRÁFICO DISEÑO Y DESARROLLO DE INTERFACES

IBERCONSULTING

DISEÑO Y DESARROLLO WEB & GRÁFICO DISEÑO Y DESARROLLO DE INTERFACES

Pfizer, Astra Zéneca, Amersham Health, SERGAS, Sanofi, etc.

INTERESES



ESTUDIOS

Aparte de los cursos listados a continuación, escucho constantemente conferencias sobre las materias a las que me dedico, así como la lectura de libros profesionales.

- 2025 ● **Inglés B2** en FEDETO
- 2023 ● **Community Manager** (Incluyendo Inteligencia Artificial, Copywriting y SEO) en FEDETO.
- 2022 ● **Desarrollo de Apps Android** (Kotlin & Android Studio) en FEDETO.
- 2019 ● **Accesibilidad TIC** en compras públicas en UNED
- 2018 ● **Marketing Digital** en Google Activate.
- 2018 ● **Accesibilidad** en MTP (Ramón Calaminas).
- 2018 ● **Accesibilidad** en MTP (Delia Castaño).
- 2018 ● **Sketch** en Uxer School.
- 2017 ● **Prototipado** con Sketch en Diga33.
- 2017 ● **Prototipado** con Justinmind en Video2Brain.
- 2017 ● **Prototipado** con Axure en Diga33.
- 2017 ● **Arquitectura de la información** en Video2Brain.
- 2017 ● **Visualización de Datos (BIG DATA)** en Video2Brain.
- 2016 ● **Usabilidad y Experiencia de Usuario** en Diga33.
- 2014 ● **Prototipado con Axure** en Video2Brain.
- 2013 ● **Accesibilidad y Usabilidad Web** en CTIC.
- 2009 ● **Accesibilidad, Usabilidad, SEO, Páginas Web multinavegador, estándares W3C** (equipo de formación de LDA)
- 2009 ● **Css y Html avanzado, Javascript, Componentes Jsp** (equipo de formación de LDA).
- 2007 ● **Flash y Php** en Academia Iberconsulting.
- 2005 ● **Desarrollo web con Flash y Actionscript** en academia CREA Formación.
- 1999 ● **Diseño industrial con CAD (Autocad y 3Dstudio)** en academia Delta3.
- 2000 ●
- 1994 ● **Graduado en Procesos Gráficos** en el Instituto de Artes Gráficas TAJAMAR.
- 1996 ●
- 1991 ● **Bachillerato (BUP)** en Instituto de Educación Secundaria Gabriel Alonso de Herrera.
- 1994 ●
- 1989 ● **Enseñanzas artísticas (cursos comunes)** en la Escuela de Artes y Oficios
- 1991 ● Artísticos.